

授業科目等の概要
(工業専門課程 ICTシステム・デザイン科 メディアデザイナーコース) 令和4年度

分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次学期	授業コマ数	授業時数	単位数	授業方法			場所		教員		企業との連携		
必修	選択必修	自由選択							講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任		実務経験	
○			プログラム基礎 [JS]	スクリプト言語を用いたのプログラム基礎の習得	1前	15	30	1	○	△		○			○	○		
○			Webプログラミング総論 & 演習	HTML, CSSの使い方の基礎の学習と演習	1前	30	60	2	○	△		○			○	○		
○			情報処理基礎 [ITパスポート]	コンピュータの基礎知識と開発手法	1前 1後	30 30	60 60	2 2	○	△		○			○	○		
○			ラスターグラフィック総論 & 演習	ラスター画像加工の基礎技術を学ぶ	1前	30	60	2	○	△		○			○	○	○	
○			キャラクターデザイン総論 & 演習	キャラクターデザインの技法	2前	15	30	1	○	△		○		○	○	○		
○			ディレクションDTP α	印刷メディアをディレクションするための技法の修得	1前	15	30	1	○	△		○			○	○		
○			ディレクションDTP β	印刷メディアをディレクションするための技法の修得	1後	15	30	1	○	△		○			○	○		
○			ビジュアルクリエイティブ総論 & 演習a	デジタルフォト撮影実践理論と実技	1前	30	60	2	○	△		○			○	○	○	
○			ビジュアルクリエイティブ演習b	デジタルフォト撮影表現技法と応用実践	1後	30	60	1			○	○			○	○	○	
○			ビジュアルクリエイティブ応用論 & 演習	デジタルフォト撮影実技	2前	30	60	1			○	○			○	○	○	
○			ベクターグラフィック総論 & 演習	イラストレーションに関する講義と、その基礎技法	1前	30	60	2	○	△		○		○	○	○		
○			Web概論 & 演習	Webページ制作の手順と効果的表現技法	1後	30	60	2	○	△		○			○	○	○	
○			CMS構築 [Wordpress]	CMS構築の知識と演習	2前	30	60	2	○	△		○			○	○		
○			DTP概論 & 実習	印刷デザインの方法と作品制作	2前	30	60	2	○	△		○		○	○	○		
○	○		企業連携ワークショップ	企業の依頼を受けて様々な印刷物の制作	1後 2前	30 75	60 150	1 4	○	△		○		○	○	○		
○			コンテストデザイン演習	様々なコンテスト出展作品を制作する	2前	15	30	1			○	○		○	○	○		
○			ビジネスDTP	Microsoft Wordを活用した魅せるドキュメントの制作技法	1前	15	30	1	○	△		○			○	○		
○			グラフィックデザイン総論 & DTP演習 α	印刷のしくみと広告物ができるまでの基礎知識	1後	30	60	2	○	△		○			○	○		
○			デジタルドロー		2前	15	30	1	○	△		○			○	○		
○			コミュニケーション基礎	自己を見つめ、自己の持ち味・価値観を築く	1前	15	30	1	○	△		○		○	○	○		
○			コミュニケーション応用	他者を容認し、必要な自分になるための行動力を培う	1後	15	30	1	○	△		○		○	○	○		
○	○		ライフプランニング	将来に向けて生活設計に必要な知識を学ぶ	2後	15	30	2	○	△		○		○	○	○		
○			EQコミュニケーション	EQに気付き、関心を持ち、前向きな生活を送る姿勢を考える	2前	15	30	2	○			○		○	○	○		
○			パソコン基礎 [Excel]	ビジネスに必要な表及び計算式の作成技法を学ぶ	1前	15	30	1	○	△		○			○	○		
○			ビジネス実務A	ビジネス常識、情報活用など基本知識を修得1	1前	15	30	1	○	△		○		○	○	○		
○			ビジネス実務B	ビジネス常識、情報活用など基本知識を修得2	1後	15	30	1	○	△		○		○	○	○		
○			就職支援講座	就職目標の設定・職業理解・就職活動スキルの学習	1通	30	60	2	○	△		○		○	○	○		
合計																	27 科目	45 単位