

授業科目等の概要
(工業専門課程 ICTシステム・デザイン科 モバイルアプリコース) 令和3年度

分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次学期	授業コマ数	授業時数	単位数	授業方法			場所		教員			企業との連携
必修	選択必修	自由選択							講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	実務経験	
○			Webプログラミング総論&演習	HTML、CSSの使い方基礎の学習と演習	1前	30	60	2	○	△		○			○	○	○
○			情報処理基礎 [IT/サポート]	コンピュータの基礎知識と開発手法	1前 1後	30 30	60 60	2 2	○	△		○			○	○	
○			プログラミング概論&演習α {Java基礎}	プログラミングの基礎的事項の習得	1前	30	60	2	○	△		○			○	○	
○			プログラミング概論&演習β {Java応用}	プログラミングの応用、オブジェクト指向プログラミング	1後	30	60	2	○	△		○		○		○	
○			プログラミング概論&演習γ1 {C#基礎}	C#言語の基礎の学習と演習	1後	30	60	2	○	△		○			○	○	○
○			プログラミング概論&演習γ2 {C#応用}	C#言語を使った業務システム開発論と演習(データベース活用)	2前	30	60	2	○	△		○			○	○	○
○			アプリ開発論&演習α {monaca&cloud}	ハイブリッドモバイル向けアプリ開発の講義と演習	1後	30	60	1	○	△		○			○	○	
○			アプリ開発論&演習β {Android}	AndroidOS向けアプリ開発の講義と演習	2前	30	60	2	○	△		○		○		○	
○			コンピュータ総論基礎 [IPA基本情報①]	コンピュータの基礎的な理論を学ぶ	1前	45	90	3	○	△		○		○		○	
○			コンピュータ概論応用 [IPA基本情報③]	開発技術、企業戦略、法務関連知識を習得する	1後	45	90	3	○	△		○		○		○	
○			アルゴリズム総論 [IPA基本情報②]	プログラム組み立てに必要な考え方の習得	1前	30	60	2	○	△		○		○		○	
○			プログラム基礎 [JS]	スクリプト言語を用いてのプログラム基礎の習得	1前	15	30	1	○	△		○			○	○	○
○			ラスターグラフィック総論&演習	ラスター画像加工の基礎技術を修得	1前	30	60	2	○	△		○			○	○	○
○			CMS構築 [WordPress]	WordPressを使ったWebページの基礎理論と構築演習	2前	30	60	2	○	△		○			○	○	○
○			Web概論&演習 [Webデザイナー検定&上級]	HTML、CSSの使い方応用の学習と演習	1後	30	60	2	○	△		○			○	○	
○			サーバープログラミング演習 [PHP]	サーバーサイドプログラムの講義と演習	2前	30	60	1	○	△		○			○	○	○
○			システム開発総論 [Access]	システム設計工程についての講義と演習	2前	45	90	3	○	△	△	○			○	○	○
○			ハードウェア総論&実践 [Raspberry Pi]	組立実習を通してパソコンの構造を理解する	2前	30	60	2	○	△	△	○		○		○	
○			コミュニケーション基礎	自己を見つめ、自己の持ち味・価値観を築く	1前	15	30	1	○	△		○		○		○	
○			コミュニケーション応用	他者を容認し、必要な自分になるための行動力を培う	1後	15	30	1	○	△		○		○		○	
○			ライフプランニング	将来に向けて生活設計に必要な知識を学ぶ	2後	15	30	2	○	△		○		○		○	
○			EQコミュニケーション	EQに気付き、関心を持ち、前向きな生活を送る姿勢を考える	2前	15	30	2	○	△		○		○		○	
○			ビジネス実務A	ビジネス常識、情報活用など基本知識を修得1	1前	15	30	1	○	△		○		○		○	
○			ビジネス実務B	ビジネス常識、情報活用など基本知識を修得2	1後	15	30	1	○	△		○		○		○	
○			就職支援講座	就職目標の設定・職業理解・就職活動スキルの学習	1通	30	60	2	○	△		○		○		○	
合計					25 科目			48 単位~									

授業科目等の概要
(工業専門課程 ICTシステム・デザイン科 メディアデザイナーコース) 令和3年度

分類	必修	選択必修	自由選択	授業科目名	授業科目概要	配当年次学期	授業コマ数	授業時数	単位数	授業方法			場所		教員		企業との連携	
										講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任		実務経験
○				プログラム基礎〔JS〕	スクリプト言語を用いてのプログラム基礎の習得	1前	15	30	1	○	△		○		○	○		
○				Webプログラミング総論&演習	HTML、CSSの使い方の基礎の学習と演習	1前	30	60	2	○	△		○		○	○		
○				情報処理基礎〔ITパスポート〕	コンピュータの基礎知識と開発手法	1前 1後	30 30	60 60	2 2	○	△		○		○	○		
○				ラスターグラフィック総論&演習	ラスター画像加工の基礎技術を学ぶ	1前	30	60	2	○	△		○		○	○	○	
○				キャラクターデザイン総論&演習	キャラクターデザインの技法	2前	15	30	1	○	△		○		○	○		
○				ディレクションDTP α	印刷メディアをディレクションするための技法の修得	1後	15	30	1	○	△		○		○	○		
○				ディレクションDTP β	印刷メディアをディレクションするための技法の修得	1後	15	30	1	○	△		○		○	○		
○				ビジュアルクリエイティブ総論&演習a	デジタルフォト撮影実践理論と実技	1前	30	60	2	○	△		○		○	○	○	
○				ビジュアルクリエイティブ演習b	デジタルフォト撮影表現技法と応用実践	1後	30	60	1			○	○		○	○	○	
○				ビジュアルクリエイティブ応用論&演習	デジタルフォト撮影実技	2前	30	60	1			○	○		○	○	○	
○				ベクターグラフィック総論&演習	イラストレーションに関する講義と、その基礎技法	1前	30	60	2	○	△		○		○	○		
○				Web概論&演習	Webページ制作の手順と効果的表現技法	1後	30	60	2	○	△		○		○	○	○	
○				CMS構築〔Wordpress〕	CMS構築の知識と演習	2前	30	60	2	○	△		○		○	○		
○				DTP概論&実習	印刷デザインの方法と作品制作	1後	45	90	3	○	△		○		○	○		
○		○		企業連携ワークショップ	企業の依頼を受けて様々な印刷物の制作	2前 2後	60 45	120 90	4 3	○	△		○		○	○		
○				コンテストデザイン演習	様々なコンテスト出展作品を制作する	2前	30	60	1			○	○		○	○		
○				ビジネスDTP	Microsoft Wordを活用した魅せるドキュメントの制作技法	1前	15	30	1	○	△		○		○	○		
○				グラフィックデザイン総論&DTP演習 α	印刷のしくみと広告物ができるまでの基礎知識	1後	30	60	2	○	△		○		○	○		
○				グラフィックデザイン総論&DTP演習 β	印刷のしくみと広告物ができるまでの応用知識	2前	30	60	2	○	△		○		○	○		
○				コミュニケーション基礎	自己を見つめ、自己の持ち味・価値観を築く	1前	15	30	1	○	△		○		○	○		
○				コミュニケーション応用	他者を容認し、必要な自分になるための行動力を培う	1後	15	30	1	○	△		○		○	○		
		○		ライフプランニング	将来に向けて生活設計に必要な知識を学ぶ	2後	15	30	2	○	△		○		○	○		
○				EQコミュニケーション	EQに気付き、関心を持ち、前向きな生活を送る姿勢を考える	2前	15	30	2	○	△		○		○	○		
○				パソコン基礎〔Excel〕	ビジネスに必要な表及び計算式の作成技法を学ぶ	1前	15	30	1	○	△		○		○	○		
○				ビジネス実務A	ビジネス常識、情報活用など基本知識を修得1	1前	15	30	1	○	△		○		○	○		
○				ビジネス実務B	ビジネス常識、情報活用など基本知識を修得2	1後	15	30	1	○	△		○		○	○		
○				就職支援講座	就職目標の設定・職業理解・就職活動スキルの学習	1通	30	60	2	○	△		○		○	○		
合計						27 科目			49 単位～									