

実務経験のある教員による授業一覧
(工業専門課程 ICTシステム・デザイン科 モバイルアプリコース) 令和7年度

| 分類 | 必修 | 選択必修 | 自由選択 | 授業科目名 | 授業科目概要 | 配当年次学期 | 授業コマ数 | 授業時数 | 単位数 | 授業方法 | | | 場所 | | 教員 | | | 企業との連携 |
|----|----|------|------|---------------------------|-------------------------------|----------|----------|----------|--------|------|----|----------|----|----|----|----|------|--------|
| | | | | | | | | | | 講義 | 演習 | 実験・実習・実技 | 校内 | 校外 | 専任 | 兼任 | 実務経験 | |
| ○ | | | | Webプログラミング総論&演習 | HTML、CSSの使い方基礎の学習と演習 | 1前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | | ○ | ○ | ○ |
| ○ | | | | 情報処理基礎{ITパスポート} | コンピュータの基礎知識と開発手法 | 1前 1後 | 30 30 | 60 60 | 2 2 | ○ | △ | | ○ | | | ○ | ○ | |
| | ○ | | | IT研究開発 | 研究開発の手法、プレゼン、論文の作り方 | 2後 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | プログラミング概論&演習α{Java基礎} | プログラミングの基礎的事項の習得 | 1前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | | ○ | ○ | |
| ○ | | | | プログラミング概論&演習β{Java応用} | プログラミングの応用、オブジェクト指向プログラミング | 1後 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | プログラミング概論&演習γ1{C#基礎} | C#言語の基礎の学習と演習 | 1後 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | | ○ | ○ | ○ |
| ○ | | | | アプリ開発論&演習α{monaca&cloud} | ハイブリッドモバイル向けアプリ開発の講義と演習 | 1後 | 30 | 60 | 1 | ○ | △ | | ○ | | | ○ | ○ | |
| ○ | | | | アプリ開発論&演習β{Android} | Android O S向けアプリ開発の講義と演習 | 2前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | コンピュータ概論基礎{IPA基本情報①} | コンピュータの基礎的な理論を学ぶ | 1前 | 45 | 90 | 3 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | コンピュータ概論応用{IPA基本情報③} | 開発技術、企業戦略、法務関連知識を習得する | 1後 | 45 | 90 | 3 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | アルゴリズム総論{IPA基本情報②} | プログラム組み立てに必要な考え方の習得 | 1前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | プログラム基礎{JS} | スクリプト言語を用いたプログラムの基礎の習得 | 1前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | | ○ | ○ | ○ |
| ○ | | | | ラスタグラフィック総論&演習 | ラスタ画像加工の基礎技術を修得 | 1前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | | ○ | ○ | ○ |
| ○ | | | | CMS構築{WordPress} | WordPressを使ったWebページの基礎理論と構築演習 | 2前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | | ○ | ○ | ○ |
| ○ | | | | Web概論&演習{Webデザイナー検定&上級} | HTML、CSSの使い方応用の学習と演習 | 1後 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | | ○ | ○ | |
| ○ | | | | IoT総論&実践 | パソコンのハードウェア基礎知識の修得 | 2前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | データサイエンス | データサイエンスの基本となるデータ収集、分析手法の学習 | 2前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | | ○ | ○ | |
| ○ | | | | ネットワーク概論 | インターネットを活用したネットワーク構築技術の修得 | 2前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | サーバープログラミング演習{PHP} | サーバーサイドプログラムの講義と演習 | 2前 | 30 | 60 | 1 | ○ | △ | | ○ | | | ○ | ○ | ○ |
| ○ | | | | システム開発総論{Access} | システム設計工程についての講義と演習 | 2前 | 45 | 90 | 3 | ○ | △ | △ | ○ | | | ○ | ○ | ○ |
| ○ | | | | ゲームプログラミング{Unity} | ゲームプログラムの手法と3D、VR理論の講義 | 2前 | 30 | 60 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| | | | | ロボットアプリ{Python} | ロボットアプリの理論と演習 | 2前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | △ | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | ハードウェア総論&実践{Raspberry Pi} | 組立実習を通してパソコンの構造を理解する | 2前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | △ | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | コミュニケーション基礎 | 自己を見つめ、自己の持ち味・価値観を築く | 1前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | コミュニケーション応用 | 他者を容認し、必要な自分になるための行動力を培う | 1後 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| | ○ | | | ライフプランニング | 将来に向けて生活設計に必要な知識を学ぶ | 2後 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | EQコミュニケーション | EQに気付き、関心を持ち、前向きな生活を送る姿勢を考える | 2前 | 15 | 30 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | ビジネス実務A | ビジネス常識、情報活用など基本知識を修得1 | 1前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | ビジネス実務B | ビジネス常識、情報活用など基本知識を修得2 | 1後 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| ○ | | | | 就職支援講座 | 就職目標の設定・職業理解・就職活動スキルの学習 | 1通 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | | ○ | |
| 合計 | | | | | | 30 科目 | | | 55 単位 | | | | | | | | | |

※1時間は90分授業で実施しているので、授業時数欄及び合計欄は、1単位時間(50分)に換算

実務経験のある教員による授業一覧
(工業専門課程 ICTシステム・デザイン科 メディアデザイナーコース) 令和7年度

| 分類 | | | 授業科目名 | 授業科目概要 | 配当年次学期 | 授業コマ数 | 授業時数 | 単位数 | 授業方法 | | | 場所 | | 教員 | | | 企業との連携 |
|----|------|------|---------------------|------------------------------------|--------|-------|------|-----|------|----|----------|----|----|----|----|------|--------|
| 必修 | 選択必修 | 自由選択 | | | | | | | 講義 | 演習 | 実験・実習・実技 | 校内 | 校外 | 専任 | 兼任 | 実務経験 | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ○ | | | プログラム基礎{JS} | スクリプト言語を用いてのプログラム基礎の習得 | 1前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | Webプログラミング総論&演習 | HTML、CSSの使い方の基礎の学習と演習 | 1前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | 情報処理基礎{ITパスポート} | コンピュータの基礎知識と開発手法 | 1前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| | | 1後 | | | 30 | 60 | 2 | | | | | | | | | | |
| ○ | | | ラスターグラフィック総論&演習 | ラスター画像加工の基礎技術を学ぶ | 1前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | ○ | |
| ○ | | | キャラクターデザイン総論&演習 | キャラクターデザインの技法 | 2前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | ディレクションDTPα | 印刷メディアをディレクションするための技法の修得 | 1前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | ディレクションDTPβ | 印刷メディアをディレクションするための技法の修得 | 1後 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | ビジュアルクワイエット総論&演習a | デジタルフォト撮影実践理論と実技 | 1前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | ○ | |
| ○ | | | ビジュアルクワイエット演習b | デジタルフォト撮影表現技法と応用実践 | 1後 | 30 | 60 | 1 | | | ○ | ○ | | ○ | ○ | ○ | |
| ○ | | | ビジュアルクワイエット応用論&演習 | デジタルフォト撮影実技 | 2前 | 30 | 60 | 1 | | | ○ | ○ | | ○ | ○ | ○ | |
| ○ | | | ベクターグラフィック総論&演習 | イラストレーションに関する講義と、その基礎技法 | 1前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | Web概論&演習 | Webページ制作の手順と効果的表現技法 | 1後 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | ○ | |
| ○ | | | CMS構築{Wordpress} | CMS構築の知識と演習 | 2前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | DTP概論&実習 | 印刷デザインの方法と作品制作 | 2前 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | ○ | 企業連携ワークショップ | 企業の依頼を受けて様々な印刷物の制作 | 1後 | 30 | 60 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| | | | | | 2前 | 75 | 150 | 4 | | | | | | | | | |
| ○ | | | コンテストデザイン演習 | 様々なコンテスト出展作品を制作する | 2前 | 15 | 30 | 1 | | | ○ | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | ビジネスDTP | Microsoft Wordを活用した魅せるドキュメントの制作技法 | 1前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | グラフィックデザイン総論&DTP演習α | 印刷のしくみと広告物ができるまでの基礎知識 | 1後 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | デジタルドロー | iPadとApple iPencilによるイラストレーションの描き方 | 2前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | コミュニケーション基礎 | 自己を見つめ、自己の持ち味・価値観を築く | 1前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | コミュニケーション応用 | 他者を容認し、必要な自分になるための行動力を培う | 1後 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| | ○ | | ライフプランニング | 将来に向けて生活設計に必要な知識を学ぶ | 2後 | 15 | 30 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | ○ | |
| ○ | | | EQコミュニケーション | EQに気付き、関心を持ち、前向きな生活を送る姿勢を考える | 2前 | 15 | 30 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | プレゼンテーション基礎講座 | 発表技法を企画からPC操作まで総合的に学ぶ | 1後 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | パソコン基礎{Excel} | ビジネスに必要な表及び計算式の作成技法を学ぶ | 1前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | ビジネス実務A | ビジネス常識、情報活用など基本知識を修得1 | 1前 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | ビジネス実務B | ビジネス常識、情報活用など基本知識を修得2 | 1後 | 15 | 30 | 1 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| ○ | | | 就職支援講座 | 就職目標の設定・職業理解・就職活動スキルの学習 | 1通 | 30 | 60 | 2 | ○ | △ | | ○ | | ○ | ○ | | |
| 合計 | | | | | | 28 | 科目 | | | | | 46 | 単位 | | | | |

※1時間は90分授業で実施しているので、授業時数欄及び合計欄は、1単位時間(50分)に換算

実務経験のある教員による授業一覧
高度ITエキスパートコース(大学併修)

| 一般専門の別 | 科目名 | 授業時間 | | | | 計 | 単 位 |
|-----------|-----------------|------|-----|-----|------|----|-----|
| | | 1年次 | 2年次 | 3年次 | 4年次 | | |
| 科 教 目 養 般 | コミュニケーション基礎 | 15 | | | | 15 | 1 |
| | コミュニケーション応用 | 15 | | | | 15 | 1 |
| | ※ライフプランニング論 | | | | 15 | 15 | 2 |
| | ビジネス実務A | 15 | | | | 15 | 1 |
| | ビジネス実務B | 15 | | | | 15 | 1 |
| | 就職支援講座 | | 30 | | | 30 | 2 |
| 専 門 科 目 | 情報処理基礎 | | 60 | | | 60 | 4 |
| | Webプログラミング総論&演習 | 30 | | | | 30 | 2 |
| | ラスタージャワック総論&演習 | 30 | | | | 30 | 2 |
| | アルゴリズム総論 | 30 | | | | 30 | 2 |
| | プログラム基礎 | 15 | | | | 15 | 1 |
| | CMS構築 | | 30 | | | 30 | 2 |
| | IoT総論&実践 | | 30 | | | 30 | 2 |
| | プログラミング概論&演習α | 30 | | | | 30 | 2 |
| | プログラミング概論&演習β | 30 | | | | 30 | 2 |
| | プログラム概論&演習β2 | | 30 | | | 30 | 2 |
| | コンピュータ総論基礎 | 45 | | | | 45 | 3 |
| | サーバープログラミング演習 | | 30 | | | 30 | 1 |
| | コンピュータ概論応用 | 45 | | | | 45 | 3 |
| | システム開発総論 | | 45 | | | 45 | 3 |
| | ゲームプログラミング | | 30 | | | 30 | 1 |
| | ロボットアプリ | | 30 | | | 30 | 2 |
| 合計 | | 22科目 | | | 42単位 | | |